

高雄市三民區莊敬國小 二 年級第 1 學期部定課程【南一版健康與體育領域】課程計畫(新課綱)

週次	單元/主題名稱	對應領域 核心素養 指標	學習重點		評量方式	議題融入	線上教學 (至少3次)	跨領域統整 或協同教學 規劃及線上 教學規劃
			學習內容	學習表現				
第 1 週 第 2 週 第 3 週	壹、健康有一套 一.健康做得到 貳、運動樂趣多 六.大家來唱跳	健體-E-A1	Bc-I-1 各項暖身伸展動作。 Ea-I-2 基本的飲食習慣。	1c-I-1 認識身體活動的基本動作。 2a-I-1 發覺影響健康的生活態度與行為。	1. 實作 2. 作業			
第 4 週 第 5 週 第 6 週	壹、健康有一套 二.愛護牙齒有一套 貳、運動樂趣多 七.跑跳遊戲	健體-E-A1	Da-I-1 日常生活中的基本衛生習慣。 Ga-I-1 走、跑、跳與投擲遊戲。	1a-I-1 認識基本的健康常識。 2d-I-1 專注觀賞他人的動作表現。	1. 實作 2. 作業			
第 7 週 第 8 週	壹、健康有一套 二.愛護牙齒有一套 貳、運動樂趣多 七.跑跳遊戲	健體-E-A1	Da-I-2 身體的部位與衛生保健的重要性。 Ia-I-1 滾翻、支撐、平衡、懸垂遊戲。	2b-I-2 願意養成個人健康習慣。 3c-I-1 表現基本動作與模仿的能力。	1. 實作 2. 鑑賞			
第 9 週 第 10 週	壹、健康有一套 三.我愛家人 貳、運動樂趣多 八.我們都是平衡高手	健體-E-A1	Fa-I-2 與家人及朋友和諧相處的方式。 Ia-I-1 滾翻、支撐、平衡、懸垂遊戲。	3b-I-2 能於引導下，表現簡易的人際溝通互動技能。 3c-I-1 表現基本動作與模仿的能力。	1. 實作 2. 鑑賞			
第 11 週 第 12 週 第 13 週	壹、健康有一套 三.我愛家人 貳、運動樂趣多 九.社區運動樂	健體-E-B1	Ab-I-1 體適能遊戲。 Fa-I-2 與家人及朋友和諧相處的方式。	1c-I-1 認識身體活動的基本動作。 3b-I-2 能於引導下，表現簡易的人際溝通互動技	1. 實作 2. 鑑賞		■線上教學 網路學習資源 Youtube	

				能。 3b-I-3 能於生活中嘗試運用生活技能。				
第 14 週 第 15 週 第 16 週 第 17 週	壹、健康有一套 四. 空氣汙染大作戰 貳、運動樂趣多 十. 玩球樂趣多	健體-E-A3	Ca-I-1 生活中與健康相關的環境。 Hb-I-1 陣地攻守球類運動相關的簡易拍、拋、接、擲、傳、滾及踢、控、停之手眼、手腳動作協調、力量及準確性控球動作。	1d-I-1 描述動作技能基本常識。 2a-I-1 發覺影響健康的生活態度與行為。	1. 實作 2. 作業			
第 18 週 第 19 週 第 20 週	壹、健康有一套 五. 正確使用藥物 貳、運動樂趣多 十一. 功夫小子	健體-E-B3	Bb-I-1 常見的藥物使用方法與影響。 Bd-I-1 武術模仿遊戲。	1a-I-1 認識基本的健康常識。 3c-I-1 表現基本動作與模仿的能力。	1. 實作 2. 作業			
第 21 週	總複習							

註1：若為一個單元或主題跨數週實施，可合併欄位書寫。

註2：「議題融入」中「法定議題」為必要項目，課綱議題則為鼓勵填寫。（例：法定/課綱：領域-議題-(議題實質內涵代碼)-時數）。

(一) 法定議題：依每學年度核定函辦理。

(二) 課綱議題：性別平等、環境、海洋、家庭教育、人權、品德、生命、法治、科技、資訊、能源、安全、防災、生涯規劃、多元文化、閱讀素養、戶外教育、國際教育、原住民族教育。

(三) 請與附件參-2(e-2)「法律規定教育議題或重要宣導融入課程規劃檢核表」相對照。

註3：六年級第二學期須規劃學生畢業考後至畢業前課程活動之安排。

註4：評量方式撰寫請參採「國民小學及國民中學學生成績評量準則」**第五條**：國民中小學學生成績評量，應依第三條規定，並視學生身心發展、個別差異、文化差異及核心素養內涵，採取下列適當之多元評量方式：

一、紙筆測驗及表單：依重要知識與概念性目標，及學習興趣、動機與態度等情意目標，採用學習單、習作作業、紙筆測驗、問卷、檢核表、評定量表或其他方式。

二、實作評量：依問題解決、技能、參與實踐及言行表現目標，採書面報告、口頭報告、聽力與口語溝通、實際操作、作品製作、展演、鑑賞、行為觀察或其他方式。

三、檔案評量：依學習目標，指導學生本於目的導向系統性彙整之表單、測驗、表現評量與其他資料及相關紀錄，製成檔案，展現其學習歷程及成果。

註5：依據「高雄市高級中等以下學校線上教學計畫」第七點所示：「鼓勵學校於各領域課程計畫規劃時，每學期至少實施3次線上教學」，請各校於每學期各領域/科目課程計畫「線上教學」欄，註明預計實施線上教學之進度。